Slinger®
CHANGE THE GAME

Slinger® Slingshot T-One Launcher & Oscillator

BEDIENUNGSANLEITUNG

Slinger®

Designed and Developed by Slinger®.
Patent Pending.

Covered by International Patent Applications

2709 N. Rolling Road Suite 138 Windsor Mill 21244 MD

Inhaltsverzeichnis

VERLÄNGERUNG DER GARANTIE 4
SICHERHEITSHINWEISE 4
WELTWEITE ZERTIFIZIERUNGEN 7
EUROPÄISCHE ZERTIFIZIERUNGEN 9
STROMVERBRAUCH 9
PRODUKTBESCHREIBUNG 10
- ❖ MERKMALE DES SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER 10
- ❖ SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK 11

BATTERIE 13
- ❖ BATTERIE-LADEHINWEISE 13
- ❖ OPTIMIERUNG DER BATTERIE NUTZUNG 13
- ❖ EIN-/ AUSBAU DER BATTERIE 15

BEDIENUNGSHINWEISE 17
- ❖ STEUERUNG BEDIENFELD 17
- ❖ EINSTELLUNG DES AUSWURFWINKELS 19
- ❖ FERNBEDIENUNG 19

SCHNELLSTART SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER 21
- ❖ OHNE OSCILLATOR 21
- ❖ MIT OSCILLATOR 22

POSITIONIERUNG 24
WARTUNG 27
LAGERUNG 27
WERKSPRÜFUNG 27
FEHLERBEHEBUNG 28

Ich bin Joe, der Gründer von Slinger®.

Wie Sie liebe ich es jeden Tag Tennis zu spielen. Ich fand es jedoch immer wieder schwierig, regelmäßige Tennispartner zu finden.

Eines Tages entschied ich mich, die Ballmaschine in meinem Club auszuprobieren. Äußerst schwierig! Ich brauchte 30 Minuten, um sie auf den Platz zu schleppen und Kabel und Strom zu finden. Dann benötigte ich noch mehr Zeit, um herauszufinden, wie sie funktioniert.

Frustriert habe ich aufgegeben. Diese Erfahrung brachte mich auf die Idee, eine Ballmaschine in eine funktionelle Tennis-Trolley-Tasche zu integrieren.

Das war mein Aha-Effekt! Slinger® war ins Leben gerufen! Eine leichte, tragbare, multifunktionale und erschwingliche Ballmaschine.

Meine gesamte Tennisausrüstung an einem Ort, zusammen mit einem Ballauswerfer, der innerhalb weniger Minuten überall aufgestellt werden kann. Mein neuer bester Freund und 24/7-Tennispartner!

Danke, dass Sie mich auf dieser Reise begleiten!

Genießen Sie Slinger® - Ihr 24 / 7 Tennis Partner.

Joe Kalfa
FOUNDER

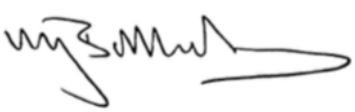
Ich bin Mike, CEO von Slinger®.

Da ich mein ganzes Leben lang als Spieler, Trainer und Geschäftsmann im Tennis involviert war, kenne ich aus erster Hand die Herausforderungen, mit denen unsere Spieler beim Spielen dieses großartigen Sports konfrontiert werden. 34% der Tennisspieler, die in den vergangenen 12 Monaten mit Tennis aufhörten, taten dies aufgrund der Tatsache, dass sie keinen Spielpartner fanden.

Zusammen mit meinen Management-, Produkt- und Beschaffungsteams haben wir Joes Konzept aufgegriffen und es in unserem Slinger® Slingshot T-One Launcher zum Leben erweckt.

Tausende von Stunden des Designs, der Prototypenentwicklung und des Testens auf und neben dem Platz wurden investiert, um den Slinger® Launcher zu einem leistungsstarken Tennisgerät zu machen und Ihnen einen idealen Partner für Trainingseinheiten, Platzübungen oder Workouts anzubieten.

Danke für Ihre Unterstützung. Wenn Sie Tennislieben... dann werden Sie auch Slinger® lieben.



Mike Ballardie
CEO

VERLÄNGERUNG DER GARANTIE

In Europa gibt es standardmäßig eine gesetzlich geregelte Gewährleistung von zwei Jahren. Demnach wird auch Ihr Slinger® Slingshot T-One Launcher mit einer begrenzten 2-Jahres-Gewährleistung gesendet, die alle Herstellungsfehler abdeckt.

Die beschränkte Gewährleistung kann um ein zusätzliches Jahr Garantie auf bis zu 3 Jahre („2+1“) erweitert werden, indem Sie Ihre Slinger Bag registrieren. Bitte besuchen Sie www.slingerbag.com/warranty und registrieren Sie Ihren Slingshot T-One Launcher mit der dazugehörigen Seriennummer.

Bitte beachten Sie, dass in Nord Amerika andere Regelungen gelten und Australien von dieser Regelung ausgenommen ist.

Die Seriennummer befindet sich hier

SICHERHEITSHINWEISE

Bitte beachten Sie, dass der Slingshot T-One Launcher mit einer 12V-Lithium-Batterie betrieben wird und per Definition ein elektrisch betriebenes Gerät ist.

Vergewissern Sie sich, dass der Slingeshot T-One Launcher ausgeschaltet und von allen elektrischen Anschlüssen getrennt ist, bevor Sie irgendwelche Aktivitäten durchführen, bei denen Sie aus irgendeinem Grund, einschließlich Wartung oder Reinigung, in den Auswurfmechanismus greifen müssen.

Wichtiger Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass der Slingeshot T-One Launcher aus Sicherheitsgründen nicht ohne die Fernbedienung betrieben werden kann.

Bitte bewahren Sie die Fernbedienung mit Hilfe des Schlüsselanhängers sicher in der Seitentasche auf. Stellen Sie sicher, dass Sie die Fernbedienung nicht verlegen.

DER BENUTZER DARF ZU KEINEM ZEITPUNKT UND UNTER KEINEN UMSTÄNDEN:

- In den Ballauswurfschacht greifen, wenn der Strom „ON“ ist
- In den Ballauswurfschacht schauen, wenn der Strom „ON“ ist
- Sich direkt vor den Ballauswurfschacht stellen, wenn die Stromversorgung „ON“ ist
- Keine Fremdkörper jeglicher Art in die Ballzuführung stecken, während der Strom „ON“ ist
- Den Slingshot T-One Launcher nicht bei Nässe oder bei Regen auf dem Platz verwenden

Bitte lesen sie alle unsere Benutzerhinweise vor der Benutzung

Slinger
CHANGE THE GAME

Warnung

Um bei der Verwendung dieses Produkts die Gefahr von Stromschlägen, Bränden, Verletzungen und anderen Schäden zu verringern, beachten Sie bitte die folgenden grundlegenden Sicherheitsvorkehrungen.

1. **Lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie diesen Slingeshot T-One Launcher in Betrieb nehmen.**

2. Tauchen Sie, zum Schutz vor der Gefahr eines elektrischen Schlags, niemals Teile dieses Slingeshot T-One Launchers in Wasser oder andere Flüssigkeiten ein.

3. Beim Verwenden des Slingshot T-One Launchers in der Nähe von Kindern ist eine strenge Überwachung erforderlich.

4. Laufen Sie niemals vor den Slingshot T-One Launcher, wenn diese in Betrieb ist. Tennisbälle verlassen den Slingeshot T-One Launcher mit hoher Geschwindigkeit und können schwere Verletzungen verursachen.

5. Stellen Sie sich immer neben oder hinter den Slingshot T-One Launcher, wenn Sie versuchen die Einstellungen der verschiedenen Bedienelemente zu ändern.

6. Besteht die Notwendigkeit, einen eingeklemmten Tennisball zu befreien, sollte sichergestellt werden, dass der Slingeshot T-One Launcher auf „OFF“ steht.

7. Tragen Sie immer eine Schutzbrille, wenn Sie Reparaturen oder Einstellungen an diesem Slingshot T-One Launcher vornehmen.

8. Versuchen Sie niemals, Reparaturen oder Einstellungen an diesem Slingeshot T-One Launcher vorzunehmen, wenn er eingesteckt ist. Schalten Sie immer den Netzschalter aus und stellen Sie sicher, dass das Ladegerät nicht an eine Steckdose angeschlossen ist.

9. Dieser Slingshot T-One Launcher ist nur für die Verwendung von Tennisbällen vorgesehen. Versuchen Sie niemals, diesen Slingeshot T-One Launcher mit einem anderen Ball Typ oder einem Fremdkörper zu verwenden.

10. Stellen Sie immer sicher, dass der Slingeshot T-One Launcher am Bedienfeld ausgeschaltet ist, wenn er nicht verwendet und der Akku geladen wird.

11. Halten Sie niemals Ihre Hände oder andere Körperteile in die Nähe von sich bewegenden Teilen, insbesondere der Ballzuführung und der Ballzuführungs-Scheibe. Bitte beachten Sie, dass sich die Ballzuführungs-Scheibe nach dem Ausschalten des Geräts noch mehrere Minuten lang mit hoher Geschwindigkeit dreht und bei Kontakt mit den Händen Verletzungen oder Verbrennungen verursachen kann.

Slinger
CHANGE THE GAME

WELTWEITE ZERTIFIZIERUNGEN

Europe

CB

CE

RoHS COMPLIANT

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	CB	•IEC 62133:2012
	2A Power Charger	CB	•IEC 61558-1:2005+A1 •IEC 61558-2-16:2009+A1
		CE-EMC & CE-LVD	•EN 55014-1:2006+A1:2009+A2:2011 •EN 61000-3-2:2014 •EN 61000-3-3:2013 •EN 55014-2:1997+A1:2001+A2:2008 •EN 61558-1:2005+A1:2009 •EN 61558-2-16:2009+A1:2013
		RoHS	European Council Directive 2011/65/EU on the Restriction of the Use of Certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment
		GS	•EN 61558-1:2005+A1 •EN 61558-2-16:2009+A1 •AfPS GS 2014:01 Par.3.1
	6300RPM Big Motor	CE	•EN 55014-1:2006/A2:2011 •EN 55014-2:1997/A2:2008
		RoHS	2011/65/EU Restriction of Hazardous Substances
	Launcher Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 (IEC 61000-4-2 ; IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019

Europe

RoHS COMPLIANT

REACH

CE

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	PCB	RoHS (for LF HASL)	•RoHS Directive (EU) 2015/863 amending Annex II to Directive 2011/65/EU •IEC 62321-4:2013+A1:2017 •IEC62321-5:2013 •IEC62321-7-2:2017 •IEC62321-6:2015 •IEC62321-8:2017 •Analyzed ICP-OES, UV-Vis, and GC-MS
		REACH (for SVHC)	•SGS In-House method- GZTC CHEM-TOP-092-01, GZTC CHEM-TOP-092-02 •Analyzed by ICP-OES, UV-VIS, GC-MS, HPLC-DAD/MS and Colorimetric
	433MHz Remote Control	CE Red	•EN 62479:2010 •EN 50663:2017 •Final draft EN 301 489-1 V2.2.2(2019-09) •EN 301 489-3 V2.1.1(2019-03) •EN 300 200-1 V3.1.1 (2017-02) •EN 300 220-2 V3.1.1 (2017-02)
Oscillator	Oscillator Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 •(IEC 61000-4-2 ; IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019
Ball Tube		CE	•EN 71-1:2014+A1:2018 •EN 71-2:2011+A1:2014 •EN 71-3:2013+A3:2018

Slinger®
CHANGE THE GAME

North America

IC

California 65

ASTM

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	2A Charger	FCC	• FCC Part 15 Subpart B, 10-1-2014 Edition
		UL/ CUL	• UL 60950-1, 2nd Edition, 2014-10-14 (Information Technology Equipment Safety- Part 1: General Requirements) • CAN/ CSA C22.2 No. 60950-1-07, 2nd Edition, 2014-10 (Information Technology Equipment Safety - Part1: General Requirements)
	PCB	UL (for Wiring, Printed- Component)	
	433 MHz Remote Control	FCC	• FCC Part 15, Subpart C, Section 15.231
		IC	• RSS-210 Issue 9 Aug, 2016
	Trolley Bag	California 65 (for Fabric & Printing)	
Ball Tube		Consumer Safety Specification for Toy Safety	• ASTM F963-17

Asia. Oceania

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	KC	• KC62133(2019-02)
		PSE	• Interpretation for METI Ordinance of Technical Requirements (H25.07.01) Appendix 9: Lithium ion secondary batteries
		RCM	• AS/ NZS CISPR 32:2015 • IEC 62133:2012
		BSMI	• CNS15364
		BIS	• IS16046
	2A Charger	SAA	• AS/ NZS 61558.1:2008+A1 • AS/ NZS 61558.2.16:2010+A1+A2+A3
		PSE	• Interpretation on Ministerial Ordinanace establishing Technical Requirements Appendix 12: J61558-1(H26), J61558-2-16(H26), J55014-1(H20) • Appendix 4 of the Enforcement Regulations (AC Electrical Appliances)
		KC	• K 60950-1(2011-12)
	433 MHz Remote Control	KC RF	
	315 MHz Remote Control	MIC	• Ordinance of MPT N°37, 1981

▨ GRAY: In process

THE GLOBAL COMPLIANCE

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	UN38.3	• ST/SG/AC.10/11/Rev.6/Amend.1/Section 38.3
		Material Safety Data Sheet (MSDS)	• EEC Directive 93/112/EC • UN Recommendation on the Transport of Dangerous Goods
		Identification and Classification Report for Air Transport of Goods	• IATA Dangerous Goods Regulations
		Identification and Classification Report for Transport of Goods (By Sea)	

Dieses Produkt erfüllt die geltenden Anforderungen an die Leistung, Konstruktion, Kennzeichnung und Information.

EUROPÄISCHE ZERTIFIZIERUNGEN

Wie durch dieses Symbol angezeigt, unterliegt die Entsorgung dieses Produkts der Richtlinie 2012/19/EU des Europäischen Parlaments und des Rates über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE). Elektro- und Elektronik-Altgeräte können potenziell umweltschädlich sein. Daher schreibt die Richtlinie vor, dass der Akku in diesem Produkt nicht als unsortierter Abfall entsorgt werden darf, sondern separat gesammelt und gemäß den lokalen WEEE-Verordnungen und -Richtlinien entsorgt werden muss.

STROMVERBRAUCH

In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2009/125/EG ist dieses Gerät mit einem Netzschalter ausgestattet.

Es gelten die folgenden Energieverbrauchswerte (gemessen mit einem Wattmessgerät am Ausgang)

Schalter in Stellung „OFF“ = 0,0 Watt

Schalter in Stellung „ON“ = 120 Watt

PRODUKTBESCHREIBUNG

Der Slingshot-T-One Launcher arbeitet optimal bei der Verwendung von Slinger und Dunlop Tennisbällen. Bitte vermeiden Sie die Verwendung von alten oder weichen Tennisbällen, da dies die Leistung des Slingshot T-One Launchers verringern.

Der Slingshot T-One Lauuncher ist für Tennisspieler jeden Alters und jeder Spielstärke geeignet.

Der Slingshot T-One Launcher wiegt 15kg (ohne Tennisbälle). Er ist einer der leichtesten Performance-Ballmaschinen seiner Art auf dem Markt. Die Trolley-Tasche ist vielseitig und funktionell und kann Ihre gesamte Tennisausrüstung transportieren. Der Slingshot T-One Launcher ist in wenigen Minuten aufgebaut und einsatzbereit.

Die Ballgeschwindigkeiten des Slingshot T-One Launcher reichen von der niedrigen Geschwindigkeit des Ball Boy mit 16km/h bis zu einer Geschwindigkeit von 73km/h für fortgeschrittene Spieler auf Turnierniveau.

MERKMALE DES SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER

- Tennis-Trolley-Tasche mit einer Vielzahl von Funktionsfächern.
- Variables Ballauswurf-Intervall zwischen 2 und 7 Sekunden.
- Variable Ballgeschwindigkeit zwischen 16km/h und 73km/h. Beachten Sie, je höher die Geschwindigkeit, desto größer ist der Topspin-Effekt.
- Balltrichter mit einer Kapazität von bis zu 144 Tennisbällen: Wir empfehlen die Verwendung von 72 Bällen für eine optimale Leistung.
- Lithium-Ionen-Akku. Hinweis: Die Lebensdauer der Batterie hängt von der Nutzung ab. Bei mittlerer Einstellung einschließlich Nutzung des Oscillators beträgt die Akkulaufzeit bis zu ca. 3 Stunden. Bei maximaler Geschwindigkeit, Vorschub, Nutzung des Oscillators und Aufladen des Mobiltelefons reduziert sich die Akkulaufzeit auf ca. 1,5 Stunden.
- Der Slingshot T-One Launcher verfügt über ein intelligentes und schnelles Ladegerät. Wenn die Batterie vollständig geladen ist, wird die Leistung auf einen gelegentlichen „Impuls“ reduziert, um die Lebensdauer der Batterie zu schützen.
- Integrierter USB-Ladeanschluss zum Laden von Smartphones/Tablets.
- Eine Fernbedienung, um sowohl den Slingshot T-One Launcher als auch den Oscillator mit „ON“- und „OFF“-Steuerung aus der Ferne zu bedienen.
- Die Ballauswurf-Schiene kann zwischen 10 und 40 Grad eingestellt werden.
- Der Slinger Oscillator (Oscillator ist im Grand Slam Packet und als Einzelteil erhältlich) ist so konzipiert, dass die Slinger Bag auf ihn gestellt werden kann und von links nach rechts rotiert.

SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK

SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK

1. AUSZIEHBARER TROLLEY-GRIFF

2. MOBILER KAMERA-HALTER

3. HALTERUNG FÜR PICK-UP BALLRÖHRE

4. USB-LADEANSCHLUSS FÜR HANDY/TABLET

5. SEITENFACH ZUR AUFBEWAHRUNG DER FERNBEDIENUNG

6. SEITLICHE TRAGEGURTE (ZUM ANHEBEN IN DEN KOFFERRAUM)

7. SEITENFACH ZUR EINSTELLUNG DES AUSWURFWINKELS

8. POSITION DERV SERIENNUMMER

9. BEDIENFELD

10. ANSCHLUSS FÜR LADEKABEL

11. SCHUTZBÜGEL

12. LADEFACH INKLUSIVE LITHIUM-IONEN-BATTERIE

13. HAUPTFACH LAUNCHER

14. BALLFACH GESCHLOSSEN (TRANSPORT)

15. BALLFACH OFFEN (BENUTZUNG)

16. ROTATIONS-SCHEIBE FÜR BALLZUFUHR

17. GROSSES AUFBEWAHRUNGSFACH FÜR SCHLÄGER UND ZUBEHÖR

18. PICK-UP BALLRÖHRE

19. SLINGER OSCILLATOR

20. SLINGER FERNBEDIEUNUNG

BATTERIE

Die Slinger® Slingshot T-One Launcher-Batterie wird mit einer maximalen Ladung von 30 % in Übereinstimmung mit den Bundesanforderungen für den Versand von Lithiumbatterien versendet.

Bevor Sie den Slingshot T-One Launcher zum ersten Mal verwenden, stellen Sie sicher, dass der Akku vollständig über Nacht (12 Stunden) geladen wird, um die Lebensdauer des Akkus zu optimieren.

BATTERIE-LADEHINWEISE

Die folgenden Maßnahmen gewährleisten einen optimale Ladungszustand des Akkus:

- Bitte wählen Sie den richtigen Steckdosenadapter für Ihre Region.
- Vergewissern Sie sich, dass der Steckdosenadapter richtig auf das Hauptladegerätgehäuse aufgesetzt und „eingerastet“ ist. WICHTIG: Der Adapter muss bündig mit dem Hauptladegerätgehäuse sein!
- Schließen Sie das Ladekabel an eine Wandsteckdose an. Bitte beachten Sie, dass nun ein GRÜNES Licht auf dem Stecker des Ladegeräts erscheint.
- Schließen Sie das Ladekabel am Bedienfeld des Slingshot T-One Launchers an (siehe Nr. 2 S. 17). Bitte stellen Sie sicher, dass das Kabel in die Ladebuchse „gedrückt“ wird, um eine feste Verbindung herzustellen.
- Wenn der Akku weniger als vollgeladen ist, leuchtet die Anzeigeleuchte am Ladestecker ROT. Wenn sie GRÜN bleibt, bedeutet dies, dass der Akku bereits vollgeladen ist.
- Wenn die Batterie vollständig geladen ist, wird die ROTE Leuchte am Ladestecker GRÜN.
- Die Ladezeit beträgt ca. 5 bis 6 Stunden.
- Ziehen Sie das Ladekabel sowohl vom Bedienfeld des Slingshot T-One Launcher als auch von der Steckdose ab.
- HINWEIS: Der Slingshot T-One Launcher kann NICHT verwendet werden, wenn er an die Steckdose angeschlossen ist. Dies führt zu irreparablen Schäden am Akku.
- WICHTIG: Die Batterie muss vor dem ersten Gebraucht komplett geladen sein.

OPTIMIERUNG DER BATTERIE NUTZUNG

Die folgenden Maßnahmen gewährleisten eine optimale Lebensdauer und Leistung der Batterie:

- Vor der ersten Benutzung über Nacht aufladen.

- Batterie direkt nach der Nutzung aufladen.

- Batterie nicht im entladenen Zustand lagern.

- Das Gerät nicht länger als 30 Tage ohne Aufladung lagern. Wenn ein Akku über einen längeren Zeitraum nicht geladen wird, besteht die Gefahr, dass die Lebensdauer des Akkus nachlässt.

- Das Gerät nicht in einem geschlossenen Raum (bspw. Kofferraum), in dem die Temperaturen mehr als 40 Grad erreichen können, lagern.

EIN-/ AUSBAU DER BATTERIE

ACHTUNG: Bitte schalten Sie den Slinger T-One Launcher zuerst aus.

WICHTIG: Diese Schritte sind gleichermaßen zu folgen, wenn die Batterie durch eine Ersatzbatterie ausgetauscht oder wenn mehrere Batterien parallel verwendet werden. Die Verwendung mehrerer Batterien empfiehlt sich, wenn die Slinger Bag ohne Zwischenladung (bspw. für längere Trainingszeiten) genutzt werden will.

Schritt 1: Öffnen Sie die vier Schrauben, die das Batteriefach verschließen.

Schritt 2: Entnehmen Sie langsam die Batterieschublade indem Sie die Abdeckung ein Stück nach oben aus dem Slingshot T-One Launcher herausziehen

Schritt 3: Lösen Sie vorsichtig das Batteriekabel, das die Batterie mit dem Slingshot T-One Launcher verbindet und entnehmen Sie vollständig die Batterieschublade. Verschließen Sie den Verschlussdeckel zum „Launcher-Anschluss“ (auf der Batterie gekennzeichnet).

Schritt 4: Um die Schrauben nicht zu verlieren, drehen Sie diese bitte provisorisch zurück an das Batteriefach oder lagern Sie diese im linken oder rechten oberen Seitenfach der Slinger Bag.

Schritt 5: Öffnen Sie den Verschlussdeckel zum „Auflade-Anschluss“ (Blau markiert).

Schritt 6: Stecken Sie das Ladekabel (Seite 13) in den „Auflade-Anschluss“
LED Rot: Batterie lädt
LED Grün: Batterie ist vollständig aufgeladen
WICHTIG: Der Steckdosenadapter muss am Hauptladegerätgehäuse eingerastet sein

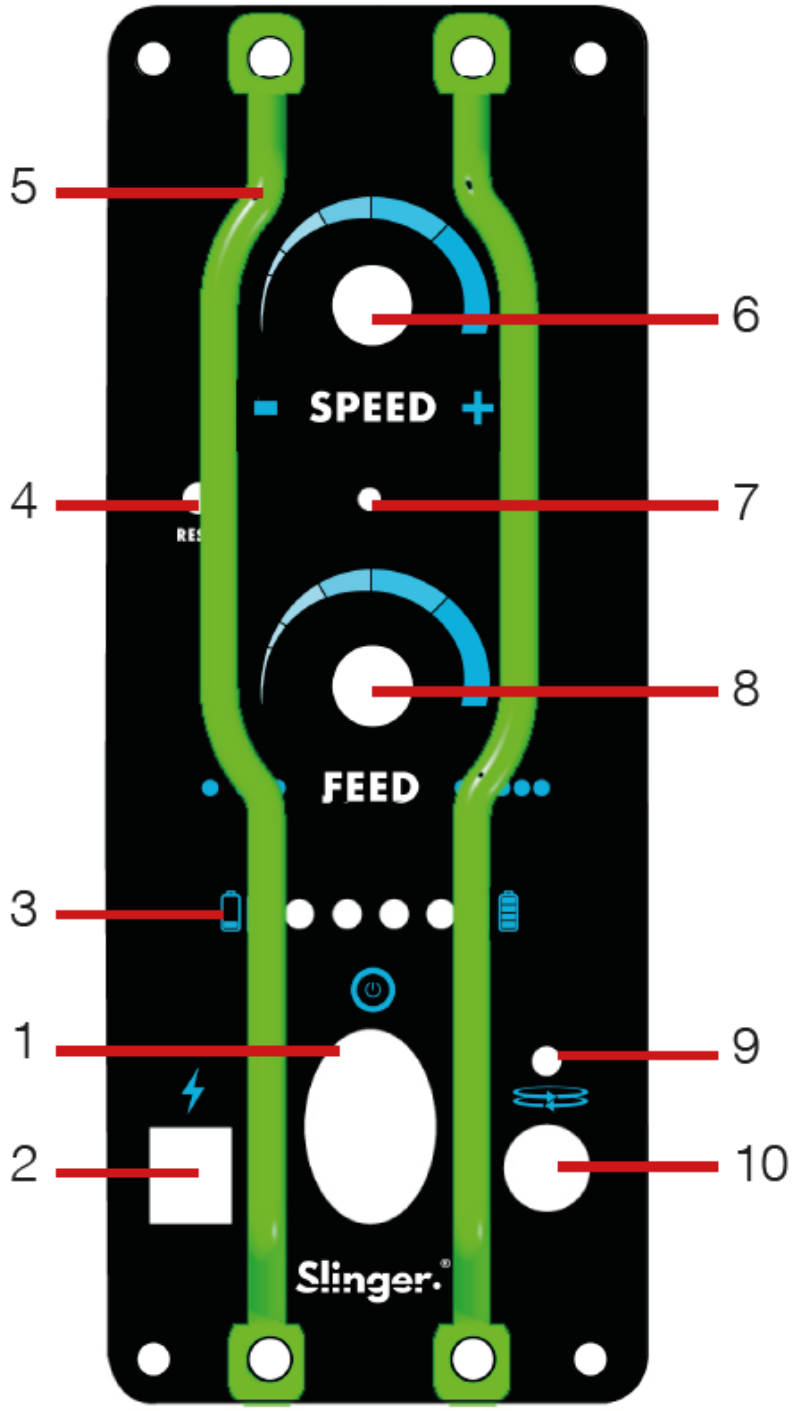
Schritt 7: Wenn die Batterie vollständig geladen ist (LED Grün), kann das Ladekabel von dem „Auflade-Anschluss“ entfernt werden. Verschließen Sie den Verschlussdeckel zum „Auflade-Anschluss“

Schritt 8: Öffnen Sie den Verschlussdeckel zum „Launcher-Anschluss“. Schrauben Sie die an dem Batteriefach provisorisch festgedrehten Schrauben ab. Setzen Sie die Batterieschublade vorsichtig in das Batteriefach ein und verbinden Sie das Batteriekabel mit der Batterie.

Schritt 9: Setzen Sie nun die Batterieschublade vollständig in das Batteriefach ein. Schrauben Sie das Batteriefach von außen mit den vier Schrauben gut zu.

BEDIENUNGSHINWEISE

STEUERUNG BEDIENFELD



STEUERUNG BEDIENFELD

1. **POWER**: Der Schalter stellt dem Slingshot T-One Launcher auf „ON“/“OFF“.

2. **LADEN**: Das Batterieladegerät wird in die Ladebuchse am Bedienfeld eingesteckt. Die Ladezeit für einen vollständig entladenen Akku beträgt ca. 6 Stunden bis zur vollen Aufladung. Bitte laden Sie den Akku bei der ersten Ladung mindestens 12 Stunden (über Nacht), bevor Sie ihn verwenden.

3. **BATTERIEANZEIGE LEUCHTET**: Die LED-Leuchten zeigen den Ladezustand der Batterie wie folgt an:
    - Rot: Niedriger Ladezustand
    - Gelb: Halber Ladezustand erreicht
    - Grün: Halber bis voller Ladezustand

    Der Akku ist vollständig geladen, wenn alle 4 LED-Leuchten GRÜN leuchten. Während der Verwendung blinken die LED-Leuchten des Slingshot T-One Launchers kontinuierlich

4. **RESET-TASTE FÜR DIE FERNBEDIENUNG**: Zum Zurücksetzen oder Austauschen der Fernbedienung - siehe „Wechseln der Fernbedienung" auf Seite 20.

5. **SCHUTZBÜGEL**: Dienen zum Schutz für das Bedienfeld, um Schäden zu vermeiden, wenn es von Bällen getroffen wird. Wir empfehlen, diese nicht zu entfernen.

6. **EINSTELLUNG BALLGESCHWINDIGKEIT**: Der Drehknopf steuert die Geschwindigkeit des abgefeuerten Balles. Die Geschwindigkeit reicht von der niedrigen *Ball Boy* Geschwindigkeit von 16km/h bis zu einer maximalen Geschwindigkeit von 73kmph Ball in Verbindung mit maximalem Spin.

7. **LAUTSPRECHER**: Ein Signalton ertönt, wenn Sie den Slingshot T-One Launcher wie folgt bedienen:

- Kurzer Piep: Beim Einschalten des Slingshot T-One.
- Kurzer Piep: Beim Ein- und Ausschalten der Fernbedienung.
- Langer Piep: ca. 15 Sekunden nach dem Einschalten des Slingshot T-One Launchers mit der Fernbedienung, um zu signalisieren, dass der Ballzuführ-Teller sich dreht.
- Kurzer Piep: Beim Ausschalten des Slingshot T-One mit der Fernbedienung.

8. **BALLAUSWURF-INTERVALL**: Drehknopf steuert den zeitlichen Abstand zwischen den ausgeworfenen Bällen. Die Rotationsgeschwindigkeit der Drehplatte wird dadurch verändert. Einstellungen zwischen 2-7 Sekunden möglich.

9. **OSCILLATOR-LED**: Leuchtet auf, um anzuzeigen, dass der Oscillator nach Drücken der Oscillator-Fernbedienungstaste eingeschaltet ist.

10. **OSCILLATOR ANSCHLUSS**: Magnetischer Stecker zum Anschluss an das Oscillatorkabel.

EINSTELLUNG DES AUSWURFWINKELS

Die Höhenverstellbare-Schiene gibt dem Benutzer die Möglichkeit, den Auswurfwinkel des Balls zu ändern. Die Einstellungen des Auswurfwinkels liegen zwischen 10 und 40 Grad.

1. Öffnen Sie die rechte untere Außentasche (von vorne gesehen).
2. Drehen Sie den Knauf im Uhrzeigersinn, um ihn zu lösen.
3. Stellen Sie den bevorzugten Winkel ein.
4. Drehen Sie den Knauf gegen den Uhrzeigersinn, um ihn zu fixieren.

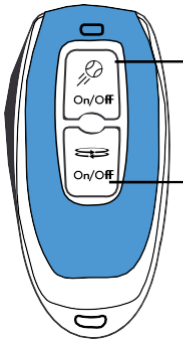
WICHTIG: Drehen Sie den Knauf fest zu, um Vibrationen und Geräusche zu vermeiden

WICHTIG: Es muss immer mindestens einen Winkel von 10 Grad eingestellt sein. Bei 0 Grad funktioniert der Slingshot T-One Launcher aus Sicherheitsgründen nicht.

FERNBEDIENUNG

WICHTIG: Ihr Slingshot T-One Launcher kann aus Sicherheitsgründen **nicht** ohne die Fernbedienung betrieben werden. Bitte verlegen Sie die Fernbedienung NICHT.

Die Fernbedienung hat zwei Knöpfe:



Oberer Knopf, um den Slingshot T-One Launcher einzuschalten

Unterer Knopf, um den Oscillator einzuschalten

WECHSELN DER FERNBEDIENUNG

Falls die Fernbedienung aus irgendeinem Grund ausgetauscht werden muss, befolgen Sie bitte diesen Anweisungen, um die neue Fernbedienung mit dem Launcher zu synchronisieren.

- Stellen Sie sicher, dass sich keine Bälle in der Slinger Bag befinden.
- Schalten Sie den Launcher ein.
- Drücken Sie mit einem kleinen Stift einmal die Reset-Taste (Nr. 4 auf dem Bedienfeld).
- Warten Sie ca. 3-5 Sek. und drücken Sie anschließend einen Knopf auf der Fernbedienung, um die Synchronisierung abzuschließen. Ein Piepton signalisiert die erfolgreiche Verbindung.

SCHNELLSTART SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER

OHNE OSCILLATOR

Erst nachdem die Batterie komplett aufgeladen ist (wie oben erwähnt), kann der Slingshot T-One Launcher benutzt werden.

Bitte befolgen Sie dann diesen Schnellstartvorgängen:

1. Positionieren Sie den Slingshot T-One Launcher auf dem Spielfeld in Ihrer gewünschten Startposition. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (siehe S. 25-26).

2. Öffnen Sie das untere Frontfach und haken Sie dieses mit dem Clip auf der linken Seite ein (von vorne gesehen).

3. Stellen Sie die Drehknöpfe auf dem Bedienfeld so ein, um die gewünschte "Ballgeschwindigkeit" und das passende Ballauswurf-Intervall zu erzielen. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (siehe S. 25-26).

4. Öffnen Sie auf der rechten Seite des Slingshot T-One Launchers den Reißverschluss (von vorne gesehen), um an den Höhenregler zu gelangen. Stellen Sie den Höhenregler auf den gewünschten Ballauswurf-Winkel zwischen 10 und 40 Grad ein. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (S. 25-26).

5. Öffnen Sie das obere Frontfach. Stellen Sie sicher, dass nichts den Ballzuführungs-Teller behindert. Wenn alles in Ordnung ist, füllen Sie den Slingshot T-One Launcher bis zu einem Maximum von 144 Slinger- oder Dunlop-Tennisbällen auf. Bitte beachten Sie, dass mit 72 Tennisbällen eine optimale Leistung erreicht wird.

6. Schalten Sie nun den Slingshot T-One-Netzschalter ein.

7. Wenn die Bedienelemente eingerichtet sind, nehmen Sie die Fernbedienung und gehen Sie an ihre gewünschte Spielposition.

8. Richten Sie die Fernbedienung auf den Launcher und drücken Sie einmal die obere „ON/OFF“-Taste, um den Balleinzugsmechanismus zu aktivieren. Sie hören einen einzelnen „Piep“, um zu signalisieren, dass der Ballzuführ-Teller gestartet wurde. Nach ca. 15 Sekunden hören Sie einen zweiten „Piepton“, der signalisiert, dass sich der Ballzuführ-Teller dreht und der Ballauswurf beginnt.

9. Es kann ca. 10 Sekunden dauern, bis der erste Ball ausgeworfen wird.

10. Beginnen Sie zu spielen.

MIT OSCILLATOR

Erst nachdem die Batterie vollständig aufgeladen ist (wie zuvor beschrieben), kann der Slingshot T-One Launcher benutzt werden.

Bitte befolgen Sie dann diesen Schnellstartvorgängen:

1. Positionieren Sie den Slingshot T-One Oscillator auf dem Spielfeld in der gewünschten Position. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (siehe S. 25-26).

2. Vergewissern Sie sich, dass das Slinger® -Logo auf der Oberseite des Oscillators nach vorne zum Netz zeigt und die Schlitze für die Radpositionierung nach hinten ausgerichtet sind.

3. Stellen Sie den Slingshot T-One Launcher auf die Oberseite des Oscillators und stellen Sie sicher, dass sich die Räder richtig in den dafür vorgesehenen Schlitzen des Oscillators befinden.

4. Öffnen Sie das untere Frontfach und haken Sie dieses mit dem Clip auf der linken Seite ein (von vorne gesehen).

5. Schließen Sie das Magnetkabel des Oscillators an der entsprechenden Position auf dem Bedienfeld des Launchers an.

6. Stellen Sie die Drehknöpfe auf dem Bedienfeld so ein, um die gewünschte "Ballgeschwindigkeit" und das passende Ballauswurf-Intervall zu erzielen. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (siehe S. 25-26).

7. Öffnen Sie auf der rechten Seite des Slingshot T-One Launchers den Reißverschluss (von vorne gesehen), um an den Höhenregler zu gelangen. Stellen Sie den Höhenregler auf den gewünschten Ballauswurf-Winkel zwischen 10 und 40 Grad ein. Siehe vorgeschlagene Positionen basierend auf dem Spielniveau (siehe S. 25-26).

8. Öffnen Sie das obere Frontfach. Stellen Sie sicher, dass nichts den Ballzuführungs-Teller behindert. Wenn alles in Ordnung ist, füllen Sie den Slingshot T-One Launcher bis zu einem Maximum von 144 Slinger- oder Dunlop-Tennisbällen auf. Bitte beachten Sie, dass mit 72 Tennisbällen eine optimale Leistung erreicht wird.

9. Schalten Sie nun den Slingshot T-One-Netzschalter ein.

10. Wenn die Bedienelemente eingerichtet sind, nehmen Sie die Fernbedienung und gehen Sie an Ihre gewünschte Spielposition.

11. Richten Sie die Fernbedienung auf den Slingshot-T-One-Launcher und drücken Sie einmal die obere „ON/OFF“-Taste, um den Balleinzugsmechanismus zu aktivieren. Sie hören einen einzelnen "Piepton", um zu signalisieren, dass der Ballzuführ-Teller gestartet wurde. Nach ca. 15 Sekunden hören Sie einen zweiten „Piepton", der signalisiert, dass sich der Ballzuführ-Teller dreht und der Ballauswurf beginnt.

12. Richten Sie die Fernbedienung auf den Slingshot-T-One-Launcher und drücken Sie einmal die untere „ON / OFF“-Taste, um den Oscillator zu aktivieren. Sie hören einen „Piepton" und sehen eine grüne LED über der Oscillator-Anschlussbuchse aufleuchten. Es kann ca. 10 Sekunden dauern, bis der Oscillator startet.

13. Bitte beachten Sie, dass die LED-Leuchten während des Betriebs kontinuierlich blinken.

14. Es kann ca. 10 Sekunden dauern, bis der erste Ball ausgeworfen wird.

15. Sie können nun anfangen zu spielen.

POSITIONIERUNG

Die optimale Positionierung des Slingshot T-One Launcher hängt hauptsächlich von den Einstellungen der Ballgeschwindigkeit und dem Ballauswurf-Winkel ab.

HINWEIS: Eine schlechte Qualität oder Beschaffenheit der verwendeten Tennisbälle und die Witterungsbedingungen im Freien beeinflussen ebenfalls die Notwendigkeit, die Platzierung anzupassen.

A. BALL Boy

Platzierung auf dem Platz: Platzieren Sie den Slingshot T-One Launcher in der Nähe einer Seitenlinie auf der gleichen Seite des Spielfelds wie der Spieler.

Ballauswurf-Winkel: Stellen Sie die Ballauswurfe-Schiene auf die 40-Grad-Markierung.

Ballgeschwindigkeit: Stellen Sie auf Anfänger (Drehknopf ganz links)

Ballauswurf-Intervall: Stellen Sie auf Anfänger (Drehknopf ganz links)

B. **Anfänger**

Platzierung auf dem Spielfeld: Platzieren Sie den Slingshot T-One Launcher an der Aufschlaglinie auf der gegenüberliegenden Seite des Netzes.

Ballauswurf-Winkel: Stellen Sie die Ballauswurf-Schiene auf die 30-Grad-Markierung.

Ballgeschwindigkeit: Stellen Sie auf Anfänger (Drehknopf ganz links)

Ballauswurf-Intervall: Stellen Sie auf Anfänger (Drehknopf ganz links)

C. Mittlere Spielstärke

Platzierung auf dem Spielfeld: Platzieren Sie den Slingshot T-One Launcher in der Nähe der Grundlinie auf der gegenüberliegenden Seite des Netzes auf.

Ballauswurf-Winkel: Stellen Sie Ballauswurf-Schiene auf 20 Grad.

Ballgeschwindigkeit: Stellen Sie auf INTERMEDIATE (Drehknopf mittig)

Ballauswurf-Intervall: Stellen Sie auf INTERMEDIATE (Drehknopf mittig)

D. Club- und Turnierspieler

Platzierung auf dem Spielfeld: Platzieren Sie den Slingshot T-One Launcher in der Nähe der Grundlinie auf der gegenüberliegenden Seite des Netzes auf.

Ballauswurf-Winkel: Stellen Sie Ballauswurf-Schiene auf 10 Grad.

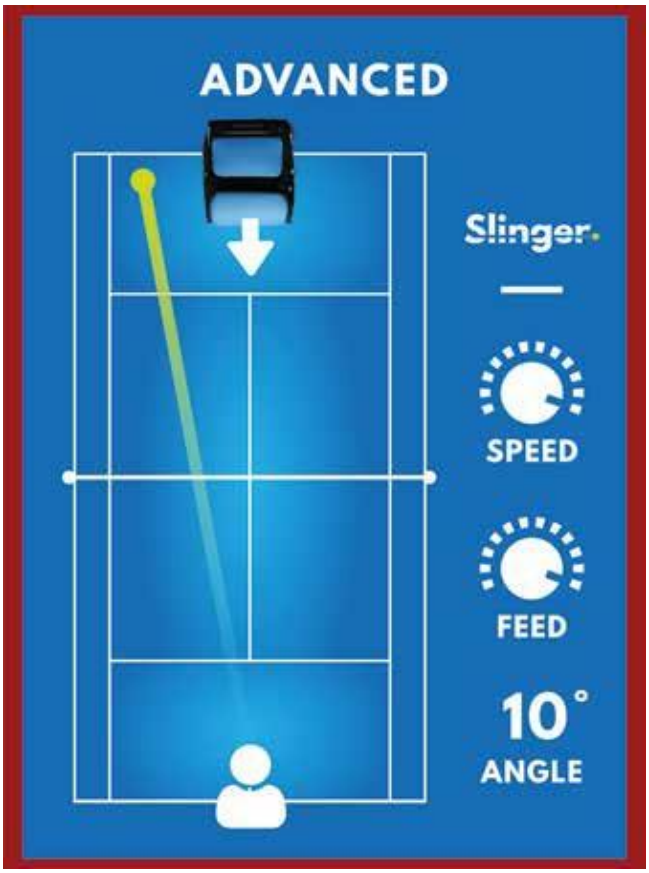
Ballgeschwindigkeit: Stellen Sie auf ADVANCED (Drehknopf ganz rechts)

Ballauswurf-Intervall: Stellen Sie auf ADVANCED (Drehknopf ganz rechts)

BALL BOY
Slinger
SPEED
FEED
40°
ANGLE

BEGINNER
Slinger
SPEED
FEED
30°
ANGLE

INTERMEDIATE
Slinger
SPEED
FEED
20°
ANGLE


ADVANCED
Slinger
SPEED
FEED
10°
ANGLE

WARTUNG

Nach dem Gebrauch können sich typischerweise Ballfussel oder Platzstaub auf der Vorderseite des Launchers absetzen. Dieser lässt sich am besten mit einem handelsüblichen Druckluftgerät oder einem feuchten Tuch entfernen.

- Für die allgemeine Reinigung verwenden Sie bitte, wenn möglich, ein Druckluftgerät.
- Wischen Sie die Außenflächen des Geräts mit einem feuchten Tuch ab.
- Kratzen Sie niemals mit einem scharfen Gegenstand an der Oberfläche Ihres Slingshot T-One Launchers, und verwenden Sie keine scharfen Reinigungs- oder Lösungsmittel.
- Lose Verschmutzungen können aus dem Launcher abgesaugt werden.
- Verwenden Sie niemals einen Wasserschlauch, um Verunreinigungen aus dem Inneren des Geräts zu entfernen. Der Wasserdruck beschädigt die empfindlichen elektrischen Komponenten und erhöht das Risiko eines Stromschlags.

LAGERUNG

Die folgenden Maßnahmen gewährleisten eine optimale Lebensdauer und Leistung des Akkus:

- Wenn der Launcher nicht in Gebrauch ist, sollte er an einem trockenen und sauberen Ort gelagert werden.
- Übermäßige Einwirkung von Wind, Regen, Sonnenlicht usw. kann oft den Betrieb der empfindlichen elektrischen Komponenten stören und zum Verblassen und/oder anderen Schäden am Äußeren des Slingshot T-One Launcher führen.

WERKSPRÜFUNG

Vor dem Versand wird jeder Slingshot T-One Launcher einer vollständigen Qualitätskontrolle unterzogen. Infolgedessen kann es im Inneren oder auf Ihrem Launcher einige Restfilz-Bestandteile und/oder andere Spuren als Ergebnis dieses Tests geben.

FEHLERBEHEBUNG

WARNUNG: BITTE STELLEN SIE SICHER, DASS DER LAUNCHER AUSGESCHALTET IST, BEVOR SIE DIE PROBLEME UNTERSUCHEN.

Für weitere Information besuchen Sie bitte: **www.slingerbag.com/FAQ**

Problem	*Ursache*	*Problemlösung*
BALL WIRD NICHT AUSGEWORFEN	Ein Ball ist eingeklemmt.	Schalten Sie die Stromversorgung aus und entfernen Sie eingeklemmte Bälle von dem Ballzuführungs-Teller. Prüfen Sie auch, dass kein Ball in der Ballauswurf-Schiene des Launchers stecken geblieben ist.
BALL WIRD NICHT AUSGEWORFEN	Tennisbälle und/oder Ballzuführungs-Teller sind nass.	Ballzuführ-Teller und/oder Bälle müssen gereinigt und getrocknet werden. Entfernen Sie alle nassen Bälle aus dem Ballfach.
BALLZUFÜHRUNGS-TELLER DREHT SICH NICHT	Ein Ball ist eingeklemmt / zu viele Bälle im Ballfach.	Schalten Sie die Stromversorgung aus und entfernen Sie eingeklemmte Bälle aus dem Ballfach.
BALLZUFÜHRUNGS-TELLER DREHT SICH NICHT	Fernbedienung „ON“ nicht aktiviert Keine Batteriespannung	Die Fernbedienung muss auf den Slingshot T-One Launcher ausgerichtet sein, damit ein Signal hergestellt werden kann.
BALLZUFÜHRUNGS-TELLER DREHT SICH NICHT	Wenn die oben genannten Schritte nicht dazu führen, die Maschine zu starten.	Senden Sie die Maschine bitte zur Garantie ein.

Problem	*Ursache*	*Problemlösung*
LAUTE GERÄUSCHE UND / ODER VIBRATIONEN	Lockerer Knauf für die Höhenverstellung	Ziehen Sie den Knauf fest.
AKKU WIRD NICHT GELADEN UND LEUCHTET NICHT, WENN ER AN EINE STECKDOSE ANGESCHLOSSEN IST	Das Ladekabel ist nicht vollständig in das Bedienfeld eingesteckt.	Prüfen Sie, ob der Steckdosenadapter richtig ausgewählt und angeschlossen ist.
OSCILLATOR ARBEITET NICHT	Magnetische Kabelanschluss-Buchse muss gereinigt werden.	Stellen Sie sicher, dass beide Enden des Magnetsteckers frei von Verschmutzungen, Staub usw. sind.
OSCILLATOR ARBEITET NICHT	Taste der Fernbedienung nicht aktiviert	Drücken Sie bei eingeschaltetem Launcher die untere Taste der Fernbedienung, um den Launcher zu aktivieren. Wenn der Oscillator angeschlossen ist, leuchtet eine grüne LED über der magnetischen Anschlussbuchse.
OSCILLATOR ARBEITET NICHT	Wenn die oben genannten Punkte überprüft wurden und immer noch keine Funktion vorliegt	Rücksendung für Garantie
PROBLEME MIT DER BALLRÖHRE: BALL STECKT INNEN FEST, BLAUE ENDKAPPE IST BESCHÄDIGT	Bekanntes Problem	E-Mail: **support@slingerbag.com** für eine Ersatz-Röhre

Für zusätzliche oder spezifische Hilfe senden Sie bitte eine E-Mail an support@slingerbag.com.